

National Institute for Lifelong Education

# 학점은행제

## 시각디자인학 학습설계 로드맵



# 목 차

I. 개요 .....	1
1. 학점은행제 소개 .....	2
2. 학점은행제 학위수여요건 .....	3
3. 시각디자인학 전공 소개 .....	4
II. 학점취득방법 .....	7
1. 평가인정학습과목 .....	8
2. 시간제등록 .....	10
3. 자격취득 .....	11
4. 독학학위제 .....	13
III. 학습설계 실제 .....	15
1. 전적대학 인정학점 확인하기 .....	16
STEP1. 교양학점 확인 .....	18
STEP2. 전공학점 확인 .....	20
STEP3. 총학점 및 향후 이수학점 확인 .....	23
2. 학점취득계획 예시 .....	25
● 부록 .....	29
시각디자인학 전필 동일과목 인정 현황 .....	30
학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 시각디자인학 전선 인정 현황 ...	31
학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시 .....	35
학점은행제 상담방법 .....	39

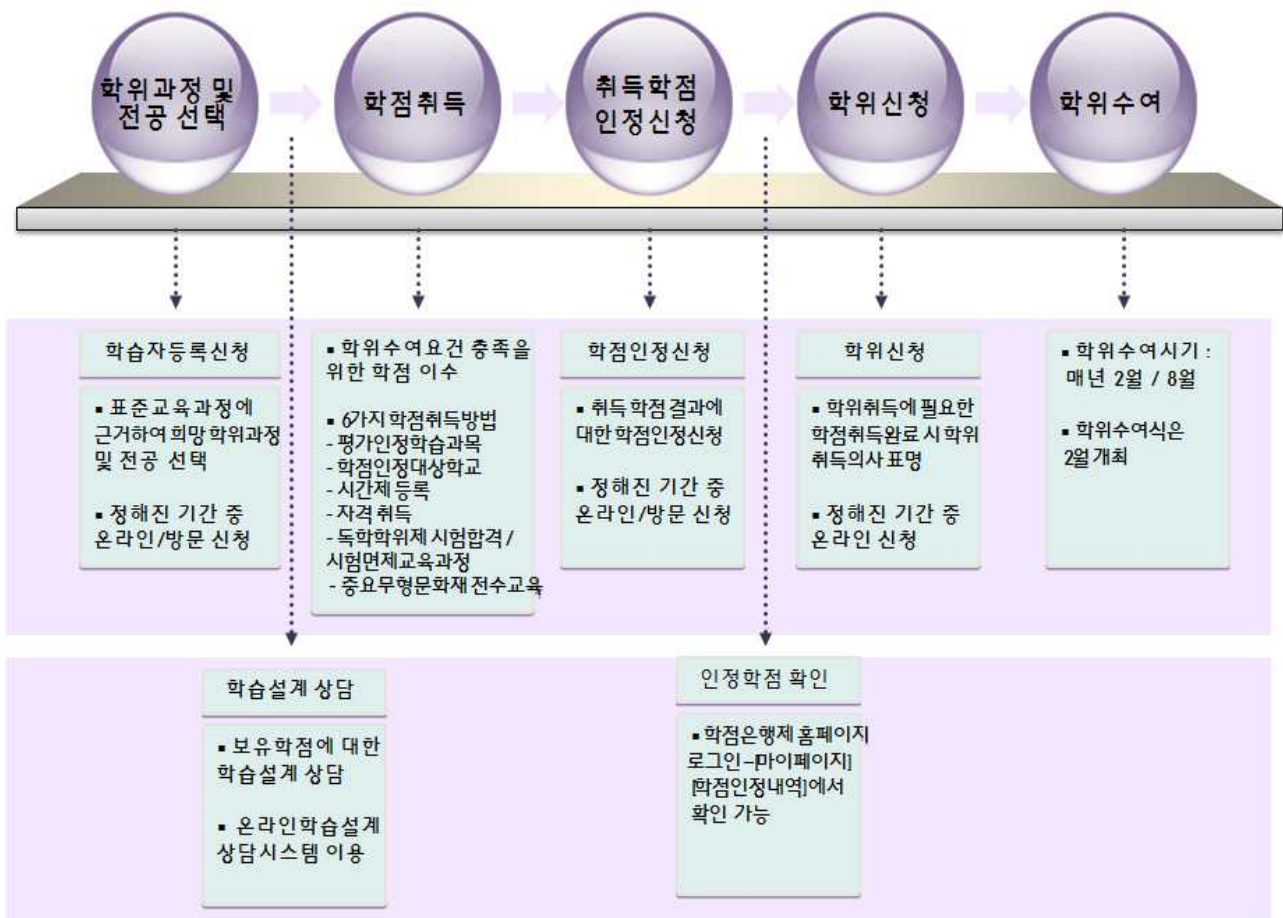
# I. 개요



# 1 학점은행제 소개

□ 학점은행제는 「학점인정 등에 관한 법률」에 의거하여 학교에서 뿐만 아니라 학교 밖에서 이루어지는 다양한 형태의 학습 및 자격을 학점으로 인정받고, 학점이 누적되어 일정 기준을 충족하면 학위취득이 가능한 제도입니다.

□ 일반적으로 아래와 같은 절차로 학점은행제 학위과정을 진행할 수 있습니다.



[그림 1] 학점은행제 흐름도

## 2 학점은행제 학위수여요건

□ 학점은행제 학위를 취득하기 위해서는 정해진 학위수여요건을 충족해야 합니다.

<표 1> 학점은행제 학위수여요건

구분	학사 학위	전문학사 학위
① 총학점	140학점 이상	80학점 이상
② 전공	60학점 이상	45학점 이상
③ 교양	30학점 이상	15학점 이상
④	평가인정학습과목 또는 시간제등록을 통해 이수한 학점이 반드시 18학점 이상 포함되어야 함.	
⑤	전공필수는 희망하는 전공에 따라 학점 수 또는 과목 수로 충족하여야 함.	

※ 위의 ①~⑤번 요건을 충족할 경우 교육부 장관 명의 학점은행제 학위를 취득할 수 있음.

※ “대학의 장 등에 의한 학위수여”는 해당 대학에서 일정 학점 이상을 이수하여야 하며, 학칙으로 정한 요건을 충족하여야 함. 따라서 해당 대학으로부터 사전 상담을 받을 것.

### TIP 학위란?

- ❁ 학위란, 대학과 같은 고등교육시설에서 수여 받은 학업수준을 가리키는 말로써, 일정 수준의 학술상 능력이나 성과에 대하여 국가 또는 대학이 수여하는 칭호임.
- ❁ 학점은행제에서는 “학사학위”와 “전문학사학위”과정이 있음.  
 학점은행제 “학사학위”는 대학을 졸업한 자와, “전문학사학위”는 전문대학을 졸업한 자와 같은 수준 이상의 학력이 있는 것으로 인정함(학점인정 등에 관한 법률 제8조 제1항).
- ❁ 학위의 종류는 인문, 사회, 이학, 공학, 예·체능 및 보건의료계열로 구분하며 세부적으로 학사는 가정학사 외 23개, 전문학사는 가정전문학사 외 12개가 있음.
- ❁ 학점은행제에서는 학위과정에 따른 학위종류 및 전공을 선택하여 학위수여가 가능하므로, 학습자등록 신청 시 희망학위과정 및 전공을 선택하여야 함.  
 ※ 학점은행제 홈페이지 상단 메뉴 중 [표준교육과정] → [학사] 또는 [전문학사]에서 개설 학위종류 및 전공 확인 가능함.

### 3 시각디자인학 전공 소개

※ 학점은행제는 학위종류에 따른 학위를 수여합니다. 학점은행제 “미술학사”에는 시각디자인학을 비롯한 10개의 세부 전공이 개설되어 있으며, 해당 전공을 희망전공으로 선택하여 학점이수 및 학위요건 충족 시 “미술학사” 학위를 취득할 수 있습니다.

#### 1. 시각디자인학 전공 교육목표

시각 언어를 통한 커뮤니케이션과 관련된 이론과 실습을 통하여 총체적인 디자인 능력을 함양하고, 디자인의 문화적 기능과 역할에 따른 창조적이고 능동적인 전문 디자이너 양성을 목표로 한다. 이에 시각디자인 각 분야에 따른 디자인의 전문성을 제고하여 심화학습을 강화하고 체계적인 단계별 전문 디자인 학습을 기반으로 제반 관련 학문과 연계적 학습을 통해 창의적 디자인의 가능성을 탐색하고 발전시킨다.

#### 2. 시각디자인학 표준교육과정

※ 학점은행제 홈페이지 상단 메뉴 중 [표준교육과정]-[학사]-[미술학사]-[시각디자인학 전공]에서 확인 가능함.

#### □ 세부교육과정표 (제18차 표준교육과정 기준)

전공은 전문적으로 하고자 하는 학위과정 및 분야의 과목으로 해당 전공자가 반드시 이수해야 하는 과목인 ‘전공필수(이하 전필)’와 선택하여 이수할 수 있는 ‘전공선택(이하 전선)’으로 이루어집니다.

##### 전필 (6과목)

디자인사, 멀티미디어디자인 I, 시각디자인론, 시각디자인실습 I, 타이포그래피, 평면조형

##### 전선 (40과목)

AV디자인, 광고디자인스튜디오 I, 광고디자인스튜디오 II, 광고학, 디자인경영과브랜드전략, 디자인론, 디자인리서치와마케팅, 디자인세미나, 디자인제도, 디지털디자인 I, 디지털디자인 II, 디지털사진 I, 디지털사진 II, 디지털애니메이션 I, 디지털애니메이션 II, 디지털일러스트레이션 I, 디지털일러스트레이션 II, 디지털조형, 사진과디자인, 색채디자인실습, 색채학, 시각디자인실습 II, 애니메이션 I, 영상디자인스튜디오 I, 영상디자인스튜디오 II, 영상론, 인터랙션디자인, 인터페이스디자인, 일러스트레이션 I, 일러스트레이션 II, 입체조형, 컴퓨터그래픽스 I (illustrator), 컴퓨터그래픽스 II (photoshop), 컴퓨터그래픽스 III (quark), 컴퓨터그래픽스 IV (3D, painter), 편집디자인실습 I, 편집디자인실습 II, 포장디자인실습 I, 포장디자인실습 II, 표현기법



□ 전공교양호환과목

- 전공교양호환과목이란, **학습자의 희망에 따라 전공 혹은 교양으로 인정받을 수 있는 과목**을 말함.
- 시각디자인학 전공 과목 중 다음의 과목이 전공교양호환과목이며, 해당 과목을 이수한 학습자는 본인의 희망에 따라 전공 혹은 교양으로 인정받을 수 있음.

광고학, 디자인론, 색채학

□ 시각디자인학 표준교육과정 변경 사항

- 표준교육과정은 평가인정의 기준, 학점인정의 기준 및 학위수여요건에 관한 사항을 종합적으로 연계하기 위하여 「학점인정 등에 관한 법률 시행령」 제17조의 규정에 따라 교육부장관이 정하는 교육과정임.
- 대학에서도 연도별로 교육과정이 변경되듯이 학점은행제 표준교육과정 또한 학문변화와 시대의 흐름 및 새로운 요구에 따라 과목명이 변경되거나 삭제, 통합되기도 함.
- 학점은행제 학습자는 고시된 표준교육과정을 기준으로 전공 학습과목을 확인하여 과목을 이수해야 하며, 학점인정신청 시 표준교육과정을 기준으로 학습구분이 결정되므로 학습과목 이수 후 가까운 신청기간 중 학점인정신청을 하여야 함.
- **과목명이 통합되거나 변경된 경우, 변경 전·후 과목을 동일(중복)과목으로 인정함**(<표 2> 참고).

[예] 제10차 표준교육과정 고시에 따라 [시각디자인사]는 [디자인사]로 과목명이 변경되었음.

▶ 평가인정학습과목으로 [시각디자인사]와 [디자인사]를 이수한 경우, **중복과목으로 판단함**. 즉, 두 과목 모두 이수 시 하나의 과목에 대해서만 학점인정 가능함.

※ 제19차 표준교육과정 고시 변경사항 안내(시행일 2014. 3. 1)

(홈페이지 - 알림방 - 자료실 - 표준교육과정: 590번 '제19차 표준교육과정 및 제21차 교수요목' 참조)

- “평가인정학습과목으로 이수한 과목 간에 ‘과목명 변경 및 통합과목’의 경우 변경 전·후 과목을 동일(중복)과목으로 인정한다.”는 조항 삭제
- 평가인정학습과목 ‘과목명 변경 및 통합과목’을 이수한 경우에도 **중복기준에 해당되지 않을 경우에는** 각각 학점인정이 가능함.

(※ 단, 2과목 모두 전필에 해당하는 과목일 경우에는 1개 과목은 전필, 1개 과목은 전선으로 인정)

<표 2> 시각디자인학 표준교육과정 변경사항

연번	차수	변경구분	변경 전	변경 후
1	10	과목통합	시각디자인사	디자인사
2	10	과목명 변경	광고론 → 광고의이해(9차)	광고학
3	7	과목명 변경	디자인매니지먼트	디자인리서치와마케팅
4	10	과목명 변경	디지털사진실습 I	디지털사진 I
5	10	과목명 변경	디지털사진실습 II	디지털사진 II
6	10	과목명 변경	조형표현	디지털조형
7	10	과목명 변경	사진실습	사진과디자인
8	10	과목명 변경	조형심리	인터랙션디자인
9	7	과목명 변경	조형표현 II	입체조형
10	10	과목명 변경	컴퓨터실습 I (Illustrator)	컴퓨터그래픽스 I (Illustrator)
11	10	과목명 변경	컴퓨터실습 II (Photoshop)	컴퓨터그래픽스 II (Photoshop)
12	10	과목명 변경	컴퓨터실습 III (Quark)	컴퓨터그래픽스 III (Quark)
13	10	과목명 변경	컴퓨터실습 IV (3D, Painter)	컴퓨터그래픽스 IV (3D, Painter)
14	11	과목통합	기초제도및표현기법 II	표현기법

※ 변경 후 학습과목이 현행 표준교육과정 고시과목임.

※ 변경 전·후 과목은 중복과목으로 인정함.

(★ 제19차 표준교육과정 시행이 적용되는 2014. 3. 1 이후부터는 현재 고시된 중복과목 기준에 의해 인정, 35p 참고바람.)



## Ⅱ. 학점취득방법



# 1 평가인정 학습과목

## ■ ‘평가인정 학습과목’이란?

수업환경(시설·강사요건·운영실적 등)이 일정기준 이상임을 교육부로부터 승인받은 교육훈련기관에서 개설하는 학습과목에 대하여 대학에 상응하는 학점을 부여할 수 있는지를 평가하여 인정한 학습과목

### □ 학점 인정기준

- 100점 만점에 60점 이상, 출석률 80%이상인 학습과목에 한하여 인정 가능함.
- 1년/1학기 최대 인정학점 적용 : 1학기 24학점/ 연간 42학점
- 1개 교육훈련기관에서 이수하고 인정받을 수 있는 최대 학점 적용 : 학사 105학점 / 전문학사 60학점

### □ 학습구분 결정기준

- 표준교육과정에 근거하여 전필, 전선, 교양, 일선 중 하나의 학습구분으로 결정됨.
  - ※ 일반선택(일선)이란, 시각디자인학 전공과목도 교양과목도 아닌 다른 전공의 전공과목임.
  - (예) 시각디자인학 전공 학습자가 사회복지학 전공과목인 [지역사회복지론]을 수강할 경우, 해당 과목은 일선으로 인정됨.
- 시각디자인학 전공과목을 이수하고자 할 때 표준교육과정을 토대로 학습과목을 선택하여야 함.

### □ 이수방법

- 평가인정 학습과목의 수업일정, 수강비용 등 운영 제반사항은 각 교육훈련기관으로 문의하여야 함.
- 교육훈련기관 검색 방법

#### ① 표준교육과정에서 검색

- 학점은행제 홈페이지 상단 [표준교육과정]→[학사]→[미술학사]→[시각디자인학전공]

[2] 세부교육과정표 (전공필수 6과목/전공선택 40과목)

구분	과목	학점	시간		고시 여부	개설 교육 훈련기관
			강의	실습		
전공 필수	디자인사	3	3	0	고시	<a href="#">보기</a>
	멀티미디어디자인 I	3	2	2	고시	<a href="#">보기</a>
	시각디자인론	3	3	0	고시	<a href="#">보기</a>
	시각디자인실습 I	3	1	4	고시	<a href="#">보기</a>
	타이포그래피	3	3	0	고시	<a href="#">보기</a>
	평면조형	3	1	4	고시	<a href="#">보기</a>

클릭 시, 각 과목별 개설 교육훈련기관을 확인할 수 있음.

[그림 2] 표준교육과정에서 과목 개설 교육훈련기관 확인 방법

② [교육훈련기관 검색] 메뉴에서 검색


- 학점은행제 홈페이지 상단 [교육기관 정보]→[교육기관 검색]

## 교육기관 검색

▶ 교육기관 정보 ▶ 교육기관 검색

(1) 기관/전공별 검색 (2) 지역별 검색 (3) 과목별 검색

· 지역	선택	· 유형	선택
· 학위구분	선택	· 평가인정 과목수	선택
· 기관명	<input type="text"/>	· 전공	<input type="text"/>

- ※ 기관유형으로 검색하고자 한다면 원하는 기관유형을 선택하여 검색하시기 바랍니다.
- ※ 해당 교육기관명을 클릭하면 상세정보를 확인할 수 있습니다.
- ※ 기관명 앞의  표시는 우수기관으로 선정된 것을 의미합니다.

- (1) **기관/전공별 검색**: 지역(서울시, 경기도 등), 기관유형(대학부설평생교육원, 전산원, 원격 교육기관 등 기관유형별 지정), 학위구분(학사, 전문학사), 평가인정 과목수(선택한 전공에 대한 전공과목을 평가인정 받은 개수별로 검색 지정이 가능하므로, 해당 전공 과목이 여러개 개설된 교육훈련기관을 검색할 경우 유용함), 전공명(학습자의 희망전공) 등의 조건 값을 지정하여 교육훈련기관을 검색
- (2) **지역별 검색**: 지역별로 선택하여 해당 지역 내 평가인정 교육훈련기관이 있는 시·군·구에 소재해 있는 교육훈련기관 검색
- (3) **과목별 검색**: 표준교육과정에 고시되어 있는 특정 과목명을 입력하고, 기관유형(대학부설평생교육원, 전산원, 원격교육기관 등 기관유형별 지정), 지역에 대한 조건 값을 지정하여 해당 과목을 운영하는 교육기관만 검색

## 2 시간제등록

### ■ ‘시간제등록’이란?

고등교육법 제36조 및 평생교육법 시행령 제44조제5항, 제57조제2항에 따라, 대학 등에서 일반인에게 당해 대학의 수업을 과목당, 시간제로 이수하게 하는 제도

#### □ 학점인정기준

- 성적이 60점 또는 D- 이상인 학습과목에 한하여 인정 가능함(60학점 이상이라도, F학점은 인정불가).
- 1년/1학기 최대 인정학점 적용 : 1학기 24학점/ 연간 42학점
- 1개 대학에서 학기 및 연간 이수할 수 있는 학점의 제한이 있음. 단, 이는 1개 대학에서 매학기 및 연간 신청할 수 있는 학점의 제한으로 여러 대학에서 과목을 수강할 경우 학기당 24학점, 연간 42학점 범위 내에서 학점인정 가능함.

※ 시간제등록 시행 근거에 따른 대학별 최대 이수 학점

근거조항	1개 대학 최대 이수 학점
고등교육법 시행령 제53조제9항	학기당 12학점, 연간 24학점
평생교육법 시행령 제44조제5항, 제57조제2항	해당대학의 매학기 취득기준 학점의 1/2학점

- 원격교육기관 외 대학 등에서의 원격교육은 수업일수 40%이내에서 운영할 수 있음. 즉 수업일수의 60% 이상을 출석 수업으로 진행한 학습과목에 대하여 학점 인정 가능함.  
(※ 자세한 사항은 학점은행제 홈페이지 알리방 → 공지사항 677번 참고)

#### □ 학습구분 결정 기준

- 동일한 학위과정 및 전공인 경우 : 원칙적으로 해당 대학의 학점부여 방식에 따름.  
(예) 학점은행제 시각디자인학 전공의 학습자가 4년제 대학교 시각디자인학 전공 개설과목을 시간제등록으로 이수할 경우, 해당 대학의 학습구분대로 학점인정 가능함.
- 학습과목의 분류가 분명하지 않거나, 동일학위과정 및 전공이 아닌 경우 : 시각디자인학 표준 교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분이 결정됨.  
(예) A대학교 영상디자인과에서 전선으로 개설한 [멀티미디어디자인 I]을 시간제등록으로 이수할 경우, 시각디자인학 표준교육과정을 기준으로 전필로 학점인정 가능함.

#### □ 이수방법

- 시간제등록생의 선발방법, 등록인원 등은 대학의 학칙에 의해 정해지므로 시간제등록의 시행여부, 개설과목, 수업일정, 수강비용 등의 운영 제반사항은 해당 대학으로 문의하여야 함.

### 3 자격 취득

#### ■ '자격'이란?

'자격'이란 직무수행에 필요한 지식·기술·소양 등의 습득정도가 일정한 기준과 절차에 따라 평가 또는 인정된 것이며 학점은행제에서는 국가기술자격, 개별법에 의한 국가자격, 국가공인민간자격 중 대학의 학점과 동등하게 인정될 수 있는 수준을 지닌 자격에 대하여 학점으로 인정하고 있음.

※ 「제17차 자격학점인정기준」(‘13.3.1시행) : 국가기술자격 364개, 국가전문자격 141개, 국가공인 민간자격 93개로 총 598개에 대한 학점인정 가능함.

#### □ 학점인정기준

○ 학위종류 별 자격학점인정 기준

전문학사	학사	비고
2개	3개	전공과 연계되지 않은 자격은 최대 1개

- ※ 학사는 최대 3개, 전문학사는 최대 2개 인정 가능함
- ※ 최대 인정 가능 자격 범위 내에서 전공과 연계되지 않은 자격은 1개까지 인정 가능함.
- ※ 단, 타전공 학위과정에서는 학사, 전문학사 모두 전공자격으로 1개만 인정됨.
- 동일직무 내에 속한 자격은 최대 1개 인정 가능함.
  - ※ 동일직무 : 대분류-중분류-직무번호가 동일한 것

#### □ 학습구분 결정 기준

- 전공 연계 자격 : 전필 학점으로 인정
- 전공 연계 외의 자격 : 일선 학점으로 인정



[그림 3] 자격 학습구분 결정 기준

#### □ 학점인정 자격 검색 방법

- 학점은행제 홈페이지 상단 [제도 소개]→[학점인정 대상]→[자격]
- 제17차 자격학점인정기준 수정 고시(2013. 3. 1 시행)파일 다운로드 : 학점은행제 홈페이지 [알림방]→[자료실]→[자격학점인정기준: 591번] ※ 매해 초 수정·갱신된 자격학점인정 기준 참조요망

□ 시각디자인학 전공 연계 자격 목록 (제17차 자격학점인정기준)

대분류	중분류	직무번호	종목	인정학점	시행기관
정보통신	컴퓨터 전문응용	01	게임그래픽전문가	20 (30)	한국콘텐츠진흥원
		02	멀티미디어콘텐츠제작전문가	18 (27)	
인쇄출판 /디자인	시각디자인	01	시각디자인기사	20 (30)	한국산업인력공단
			시각디자인산업기사	16 (24)	
	색채	01	컬러리스트기사	20 (30)	
			컬러리스트산업기사	16 (24)	

※ 괄호안 학점은 2009년 3월 1일 이전에 취득한 자격에 한함.

□ 자격 시행기관 홈페이지 주소 및 연락처

시행기관	홈페이지 주소	연락처
한국산업인력공단	www.q-net.or.kr	1644-8000
한국콘텐츠진흥원	http://www.kgq.or.kr/	02-3153-1461~2

## 4 독학학위제

### 독학학위제

독학자에게 학사학위취득의 기회를 부여함으로써 평생교육의 이념을 구현하고 개인의 자아실현과 국가사회의 발전에 기여함을 목적으로, 국가가 시험에 합격한 사람에게 학위를 수여해 대학에서 취득한 학위와 동등한 대우를 받는 제도

#### □ 학점인정기준

- 시험합격 혹은 시험 면제교육과정 이수과목에 대하여 다음과 같이 인정함.

단계	인정학점
교양과정인정시험 (1단계)	과목 당 4학점 (단계별 최대 20학점 인정)
전공기초과정인정시험 (2단계)	과목당 5학점 (단계별 최대 30학점 인정)
전공심화과정인정시험 (3단계)	과목당 5학점 (단계별 최대 30학점 인정)
학위취득종합시험 (4단계)	과목당 5학점 (단계별 최대 30학점 인정)

- 독학학위제 학위취득자의 경우 단계별 학습과목에 대한 학점인정 불가함.
- 시험면제교육과정 이수 학습과목에 한하여 1년/1학기 최대 인정 학점(1년 42학점/1학기 24학점), 1개 교육훈련기관 최대 인정학점(학사 105학점/전문학사 60학점) 적용됨.

#### □ 학습구분 결정 기준

- 1단계(교양과정인정시험) : 교양으로 인정
- 2~4단계 : 표준교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분이 결정됨.

#### □ 독학학위제 홈페이지 : <http://bdes.nile.or.kr>

- 독학학위제 전공분야, 단계별 응시요건, 시험일정, 시험과목 등에 자세한 사항을 확인할 수 있음.



□ 독학학위제 과목 중 시각디자인학 전공 인정 가능 과목 목록

단계	과목명	인정학습구분	표준교육과정 대응과목
전공심화과정(3단계) 〈컴퓨터과학 전공〉	컴퓨터그래픽스	전선	-

※ [컴퓨터그래픽스] 과목은 분과위원회 심의에 따라 전선으로 인정 가능함. 또한 교양으로 신청 시, 교양인정 가능한 과목임. 즉 전선 또는 교양으로 신청하면 됨.

□ 독학학위제 과목 중 교양 인정 가능 과목 목록

단계	교양 인정 가능 과목	
교양과정인정시험(1단계)	전 과목	
전공기초과정인정시험(2단계)	국어국문학	국어학개론, 국문학개론, 한국현대사론
	영어영문학	영어학개론
	행정학	정치학개론
	가정학	가정관리론
전공심화과정인정시험(3단계)	유아교육학	부모교육론
	가정학	가족관계, 식생활과건강
	컴퓨터과학	컴퓨터그래픽스
학위취득종합시험(4단계)	교양 선택 과목	국어, 국사, 외국어
	국어국문학	국어학개론, 국문학개론
	영어영문학	영어학개론

### Ⅲ. 학습설계 실제



# 1 전적대학 인정학점 확인하기

- 4년제 대학을 중퇴하거나, 전문대학을 졸업·중퇴한 학습자는 학점은행제 시작 시점에서 본인이 전적대학(학점인정대상학교)에서 이수한 학점이 시각디자인학 학사 학위과정에서 어떠한 학습구분으로 몇 학점 인정되는지를 확인하는 것이 좋습니다.
- 아래와 같이 산업디자인 전공의 전문대학을 졸업한 자가 학점은행제 시각디자인학 전공 시 인정학점은 크게 3가지 단계를 거쳐 확인할 수 있습니다.



[그림 4] 학점은행제 학습설계 순서도



- ✿ 학점인정대상학교 학습과목 학점인정기준**
- 성적이 60점 또는 D- 이상인 학습과목에 한하여 인정 가능함.
  - 전문대학 제적 혹은 졸업 시 최대 80학점(수업연한이 3년인 경우 최대 120학점)까지 인정함.
  - 4년제 대학 제적 시 최대 140학점까지 인정함. (\* 졸업한 경우에는 이수학점 인정 불가)
  - **학습구분 결정기준**
    - ① 동일한 학위과정 및 전공인 경우 원칙적으로 대상학교 학점부여 방식에 따라 전필, 전선, 교양, 일선으로 학습구분이 결정됨.
    - ② 학습과목의 분류가 분명하지 않거나 동일학위과정 및 전공이 아닌 경우 표준교육과정을 기준으로 분과 위원회의 심의를 거쳐 학습구분이 결정됨. 단, 학점인정대상학교에서 교양으로 이수한 학습과목은 그대로 교양으로 인정 가능함.

- 다음의 성적증명서와 같이 82학점을 이수하고 전문대학을 졸업한 학습자가 학점은행제 시각디자인학 학사학위과정을 진행할 경우 학습설계 예시는 18~24페이지 STEP1~3과 같습니다.

## 성 적 증 명 서

학 과	산업디자인과	생년월일	84. 7. 9	입학일자	2003년 3월 2일	졸업일자	2005년 2월 10일
성 명	○○○	성 별	여	학위종별	디자인	학위등록번호	○○대-2005-1258
<b>2003학년도 1학기</b>				<b>2004학년도 2학기</b>			
교선	언어와문학	2	D+	전필	현장실습	3	A+
교선	전산개론	2	B+	전필	인터랙션디자인	3	A0
전필	소묘	3	B0	전선	패키지디자인	3	B+
전선	디자인문화	2	B0	전선	디자인마케팅	2	D0
전선	입체조형	3	C0	전선	광고디자인실무	3	C+
전선	평면조형	3	B0	전선	전자출판디자인	3	B0
전선	디자인론	2	A+	교직	실기교육방법론	2	B0
전선	디지털일러스트레이션 I	2	B+	신청/취득학점 : 19/19			
전선	포토샵	2	B+	평 점 : 3.18			
신청/취득학점 : 21/21 평 점 : 3.00				취 득 학 점 계: 82 총 평 점 평 균: 3.60/4.50			
<b>2003학년도 2학기</b>							
교선	영어	2	A0				
교선	인간관계론	2	B0				
전필	멀티미디어디자인	3	B+				
전선	디자인창작기법	3	B0				
전선	캘린더디자인	3	A0				
전선	글꼴디자인	3	B0				
전선	디지털일러스트레이션 II	2	B+				
전선	표현기법	2	A+				
전선	광고의이해	2	A+				
신청/취득학점 : 22/22 평 점 : 3.61							
<b>2004학년도 1학기</b>							
전선	광고디자인	3	A+				
전선	편집디자인실습	3	A+				
전선	웹디자인	3	A+				
전선	포스터디자인	3	A+				
전선	캐릭터디자인	3	A+				
전선	3D컴퓨터디자인	3	A+				
교직	교육학개론	2	A+				
신청/취득학점 : 20/20 평 점 : 4.50							
<p>위의 사실을 증명합니다. 2011년 9월 15일</p> <p style="font-size: 2em; font-weight: bold;">○ ○ 대 학 총 장</p>							

[그림 5] A학습자의 전문대학 성적증명서

**[STEP1]**  
교양학점 확인

❁ 교양이란, 사회생활, 학식을 바탕으로 이루어지는 품행과 문화에 대한 지식 함양을 위한 과목으로 학점인정대상학교에서 교양으로 이수한 학습과목은 그대로 교양으로 인정 가능하며, 학점은행제 표준교육과정-교양으로 분류된 과목에 대해서도 교양으로 인정 가능함.

❁ 교양 학점 확인하기

[STEP1-1]

성적증명서에 교양(교선, 교필 등)으로 표기된 과목은 그대로 교양으로 인정 가능함.

→ 교양으로 표기된 [언어와문학, 전산개론, 영어, 인간관계론]은 교양으로 인정됨.

[STEP1-2]

성적증명서에 교양(교선,교필 등)으로 표기되어 있지 않더라도, 표준교육과정 상 교양으로 분류된 과목에 대해서는 교양으로 인정 가능함.

→ [교육학개론] : 표준교육과정 교양으로 분류된 과목으로써 교양으로 인정됨.

→ [실기교육방법론] : 교직과목 중 교양으로 인정 가능한 과목으로써 교양으로 인정됨.

**TIP**

❁ 교직과목 중 교양으로 인정 가능한 과목

교육학개론, 실기교육방법론, 교육철학및교육사, 교육심리학, 교육사회학, 교육과정및교육평가, 교육행정및교육경영 등

※ 표준교육과정 교양 과목 중 [교육과정의이해, 교육철학탐구, 교육학개론, 교육심리학, 교육행정과정적, 교육사회학, 교육사, 교육평가의이해]가 있어, 위의 과목 등은 교양으로 인정 가능함.

※ 교직과목 중 교양으로 불가한 과목 : 교육실습, 교과교육론, 교재연구및지도법, 교육공학및교육방법 등

[STEP1]  
교양학점 확인

★ [광고의이해, 디자인론] : 전공교양호환과목으로써 학습자의 선택에 의해 전선 혹은 교양으로 인정됨.

※ [광고의이해] : 표준교육과정 [광고학]으로 대체 인정

※ 본 학습설계 예시에서는 위의 과목을 전공으로 분류하였으나, 전공 학점이 충분할 경우 학점인정신청 시 희망학습구분을 “교양”으로 기재하여 교양으로 인정받는 것이 유리함.

① 학점은행 홈페이지 상단 메뉴 중 「표준교육과정」 클릭

② 좌측 메뉴 중 「교양」 클릭 ⇒ ③ 「과목명」에 검색하고자 하는 과목명 입력 후, [검색]클릭

④와 같이 검색 결과 교양과목이 있는지를 확인

번호	과목	학점	시간		고시 여부	개설교육 훈련기관
			강의	실습		
1	인터넷윤리	3	3	0	고시	보기
2	인터넷활용	3	2	2	고시	보기

[그림 6] 표준교육과정 교양 과목 확인 방법

[STEP2]  
전공학점 확인

❁ 전공이란, 전문적으로 하고자 하는 학위과정 및 분야의 과목으로 해당 전공자가 반드시 이수해야 하는 과목(혹은 학점)인 ‘전필’과 선택하여 이수할 수 있는 ‘전선’으로 이루어짐.

❁ 학점인정대상학교 학습구분 결정 기준

희망 학위 및 전공의 표준교육과정을 기준으로 분과위원회의 심의를 거쳐 학습구분 결정됨.



[그림 7] 학점인정대상학교 학습구분 결정 기준

❁ 확인방법 1. 표준교육과정과 비교하기

[STEP2-1-①]

[그림 2]와 같이 학점은행 홈페이지 상단 메뉴 중 [표준교육과정]-[학사]-[미술학사]-[시각디자인학 전공] 클릭하여 학점은행제 시각디자인학 전공의 세부교육과정표를 확인할 수 있고, 목록 중 학습자가 실제 이수한 과목이 있는지 비교하기.

표준교육과정	전적대학 이수과목	인정 학습구분
입체조형	입체조형	전선
평면조형	평면조형	전필
디자인론	디자인론	전선
디지털일러스트레이션 I	디지털일러스트레이션 I	전선
디지털일러스트레이션 II	디지털일러스트레이션 II	전선
표현기법	표현기법	전선
인터랙션디자인	인터랙션디자인	전선

※ 위의 7개 과목은 학점은행제-시각디자인학 학사 표준교육과정 전공과목과 동일한 과목으로 전필 혹은 전선으로 인정 가능함.



**[STEP2]**  
전공학점 확인

[STEP2-1-②]

표준교육과정에 동일한 과목명이 없을 경우, 중복과목의 일반적인 기준에 따라 동일과목으로 판단할 수 있는 학습과목 확인하기.

표준교육과정	이수과목	인정 학습구분	비고
멀티미디어디자인 I	멀티미디어디자인	전필	중복기준 3
광고학	광고의이해	전선	대체기준 1
편집디자인실습 I	편집디자인실습	전선	중복기준 3

<표 3> 중복과목 및 대체과목 처리 기준(국가평생교육진흥원 고시 제2013-16호)

○ 중복 과목 예시

연번	구분	예시
1	띄어쓰기 여부와 관형격 조사의 사용여부만 다르고 의미가 같은 과목	회계 입문 = 회계입문 인터넷의 이해 = 인터넷 이해
2	문장 부호와 특정 조사·부사를 사용하지 않을 때 나열형으로 의미가 같은 과목	S/W 활용 = SW활용 EDPS = E.D.P.S 한국근·현대사 = 한국근현대사 가족상담 및 치료 = 가족상담 · 치료
3	첫 번째 서열의 과목이거나 숫자의 의미가 같은 과목	전공실기 = 전공실기1 = 전공실기 I
4	약칭 또는 줄임말로 기재된 과목	클라이언트/서버 프로그래밍 = C/S 프로그래밍 프리스트레스트 콘크리트 = PS 콘크리트

○ 대체 과목 예시

연번	구분	예시
1	과목명의 의미가 유사한 경우	~이해 ≍ ~개론 ≍ ~입문 ≍ ~총론 ≍ 원론 ~실험 ≍ ~실습 컴퓨터~ ≍ PC~ 전자상거래 ≍ E-BUSINESS 스포츠~ ≍ 운동~ ≍ 체육~ 글로벌~ ≍ 국제~ ≍ 세계~
2	학문의 명칭이 변화한 경우	도서관학개론 ≍ 문헌정보학개론 전산기 ≍ 컴퓨터

\* “중복과목 및 대체과목 처리 기준”은 [부록(35p~38p)]에 고시 전문을 첨부하였음.

[STEP2]  
전공학점 확인

✿ 확인방법 2. 분과위원회 심의 결과에 대하여 확인 및 질의하기

[STEP2-2]

[STEP1] 교양학점확인, [STEP2-1-①,②] 전공학점 확인 단계를 통해 학습구분을 알 수 없는 학습과목에 대해서는 분과위원회 심의 선례를 확인 혹은 질의하여야 함.

1. 확인방법 : 부록 30~34페이지에 수록된 전필 및 전선 인정 현황 과목에서 검색하기
2. 질의방법 : ①콜센터 전화 문의, ②상담 게시판 문의글 남기기, ③온라인 학습설계 상담 신청하기
3. 분과위원회 심의를 거쳐 A학습자가 이수한 다음의 과목은 시각디자인학 전선 학습구분으로 인정됨.

소묘, 디자인문화, 포토샵, 디자인창작기법, 캘린더디자인, 글꼴디자인, 광고디자인\*, 웹디자인\*, 포스터디자인, 캐릭터디자인, 3D컴퓨터디자인, 패키지디자인, 디자인마케팅\*, 광고디자인실무, 전자출판디자인

- ※ 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목의 경우, 표준교육과정 전공과목과 일대일로 매칭되지 않아도 분과위원회의 심의를 거쳐 전공으로 인정받을 수 있음.
- ※ [광고디자인, 웹디자인, 디자인마케팅] 과목의 경우 평가인정학습과목으로 이수하였을 시에는 일선으로 인정되지만, 학점인정대상학교, 시간제등록으로 이수하였을 시에는 분과위원회 심의에 따라 전선으로 인정됨.  
즉, 학점원 별 학점인정기준에 따라 학습구분이 결정되므로 II장 학점취득방법의 각 인정기준을 참고하기 바람.
- ※ 위 과목 외 [현장실습]은 일선으로 인정됨.

**[STEP 3]**  
총 학점 및 향후  
이수학점 확인

❁ [STEP 1~2] 단계를 거쳐 시각디자인학 학사학위과정에서 인정학점 확인하기

이수년월일	이수학습구분	인정학습구분	학습과목명	이수학점	확인방법
2003년 1학기	교선	교양	언어와문학	2	STEP1-1
	교선	교양	전산개론	2	STEP1-1
	전필	전선	소묘	3	STEP2-2
	전선	전선	디자인문화	2	STEP2-2
	전선	전선	입체조형	3	STEP2-1-①
	전선	전필	평면조형	3	STEP2-1-①
	전선	전선	디자인론	2	STEP2-1-①
	전선	전선	디지털일러스트레이션 I	2	STEP2-1-①
	전선	전선	포토샵	2	STEP2-2
2003년 2학기	교선	교양	영어	2	STEP1-1
	교선	교양	인간관계론	2	STEP1-1
	전필	전필	멀티미디어디자인	3	STEP2-1-②
	전선	전선	디자인창작기법	3	STEP2-2
	전선	전선	캘린더디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	글꼴디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	디지털일러스트레이션II	2	STEP2-1-①
	전선	전선	표현기법	2	STEP2-1-①
	전선	전선	광고의이해	2	STEP2-1-②
2004년 1학기	전선	전선	광고디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	편집디자인실습	3	STEP2-1-②
	전선	전선	웹디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	포스터디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	캐릭터디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	3D 컴퓨터디자인	3	STEP2-2
	교직	교양	교육학개론	2	STEP1-2
2004년 2학기	전필	일선	현장실습	3-①	STEP2-2
	전필	전선	인터랙션디자인	3	STEP2-1-①
	전선	전선	패키지디자인	3	STEP2-2
	전선	전선	디자인마케팅	2	STEP2-2
	전선	전선	광고디자인실무	3	STEP2-2
	전선	전선	전자출판디자인	3	STEP2-2
	교직	교양	실기교육방법론	2	STEP1-2
<b>총 학 점</b>				<b>82 학점</b>	
<b>인 정 학 점</b>				<b>80 학점<sup>1)</sup></b>	

1) 2년제 전문대학 졸업 시 최대 80학점까지 인정 가능함. [현장실습] 2학점 절사 후 80학점 인정신청 가능함.

**[STEP 3]**  
총 학점 및 향후  
이수 학점 확인

**❁ 학위요건 및 이수계획**

학위요건(①~⑤)		보유학점	이수계획
① 총 140학점 이상		80점	60점
② 전공 60학점 이상	③ 전필(6과목/18학점)	6학점(2과목)	12학점(4과목)
	전선	61학점	0학점
④ 교양 30학점 이상		12학점	18학점
자유선택*		1학점	30학점

⑤ 총 학점 중에서 최소 18학점은 반드시 시간제등록 또는 평가인정학습과목으로 이수해야 함.

\* 자유선택은 전공, 교양, 일선 중 학습자가 희망하는 학습과목으로 이수할 수 있음.

**<향후계획>**

총 60학점 이수 = 전필 4과목/12학점 + 전선 0학점 + 교양 18학점 + 자유 30학점  
(단, 이 중 평가인정학습과목 또는 시간제등록을 통해 최소 18학점 이수해야 함.)

## 2 학점취득계획 예시

- [그림 5]와 같이 학점을 이수하고 전문대학을 졸업한 A학습자는 STEP 1~3의 과정을 거쳐 총 80학점(전필 2과목/6학점, 전선 61학점, 교양 12학점, 일선 1학점)을 인정받을 수 있다고 확인하였습니다. 따라서 학점은행제 미술학사 시각디자인학 전공의 학위를 취득하기 위해서는 향후 총 60학점(전필 4과목/12학점, 교양 18학점 이상 반드시 포함)을 이수하여야 하며 다음과 같은 방법으로 학점을 이수할 수 있습니다.

### 예시 1. 학습과목 이수

전필 4과목(12학점) + 교양 6과목(18학점) + 자유 10과목(30학점) = 60학점 이수

※ 학습과목 당 3학점으로 가정함.

#### □ 학점은행제 학습과목 이수 방법

- 이수과목 선정 : 표준교육과정 참고
- ✓ **전필 과목** : 디자인사, 시각디자인론, 시각디자인실습 I, 타이포그래피
  - ※ 기이수 전필 과목 : 평면조형, 멀티미디어디자인
  - ※ 전필요건 과목수로 충족예정
- ✓ **교양 과목** : 학점은행제 [표준교육과정]-[교양] 과목을 평가인정학습과목 혹은 시간제등록으로 이수하거나, 각 대학에서 교양으로 개설한 과목을 시간제등록으로 이수할 경우 교양으로 인정받을 수 있음.
- ✓ **자유 과목** : 전공, 교양, 일선의 학습구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음(단, 중복과목 제외).
  - 수강신청기간, 수강료 등 등록 제반사항은 수강을 희망하는 교육훈련기관 혹은 대학으로 문의하여야 함.



[그림 8] '예시 1'의 총학점 구성도

#### □ 학위취득까지의 소요기간 : 3학기

- 수강을 통한 학점은 학기당 24학점, 연간 42학점까지 인정 가능하므로 총 60학점은 적어도 3학기, 즉 1년 반 정도의 기간이 소요됨.

**예시 2. 자격 취득과 학습과목 이수 병행(1)**

A자격(전필 16학점) 취득 + 교양 6과목(18학점) 이수 + 자유 9과목(27학점)이수 = 61학점 이수

□ 전공 연계 자격 1개 취득과 학습과목 이수를 병행할 경우

○ 전공 연계 자격 A 취득 : 전필 16학점

인정

✓ 전필 학점 : 전적대학 6학점+자격 16학점

※ 전필요건 학점으로 충족예정

○ 학습과목 이수 : 교양 6과목 + 자유 9과목

✓ 교양 과목 : 학점은행제 [표준교육과정]-[교양] 과목을 평가인정학습과목 혹은 시간제등록으로 이수하거나, 각 대학에서 교양으로 개설한 과목을 시간제등록으로 이수할 경우 교양으로 인정받을 수 있음.



[그림 9] '예시 2'의 총학점 구성도

✓ 자유 과목 : 전공, 교양, 일선의 학습구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음(단, 중복과목 제외).

○ 학위취득까지의 소요기간 : 학기당/연간 최대 인정학점을 고려하여 45학점 이수는 3학기, 즉 1년 반 정도 소요됨(단, 수강을 통한 학점 이수 기간 중에 A자격을 취득한 경우에 한함).

**예시 3. 자격 취득과 학습과목 이수 병행(2)**

A자격(전필 16학점) 취득 + B자격(일선 16학점) 취득 + 교양 6과목(18학점) 이수 + 자유 4과목(12학점)이수 = 62 학점 이수

□ 전공 연계 자격 1개, 비연계 자격 1개 취득과 학습과목 이수를 병행할 경우

○ 전공 연계 자격 A 취득 : 전필 16학점 인정

✓ 전필 학점 : 전적대학 6학점+자격 16학점

※ 전필요건 학점으로 충족예정

○ 전공 비연계 자격 B 취득 : 일선 16학점 인정

○ **학습과목 이수 : 교양 6과목 + 자유 4과목**

- ✓ **교양 과목** : 학점은행제 [표준교육과정]-[교양] 과목을 평가인정학습과목 혹은 시간제등록으로 이수하거나, 각 대학에서 교양으로 개설한 과목을 시간제등록으로 이수할 경우 교양으로 인정받을 수 있음.
- ✓ **자유 과목** : 전공, 교양, 일선의 학습 구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음 (단, 중복과목 제외).



[그림 10] '예시 3'의 총학점 구성도

- 학위취득까지의 소요기간 : 학기당/연간 최대 인정학점을 고려하여 30학점 이수는 2학기, 즉 1년 정도 소요됨(단, 수강을 통한 학점 이수 기간 중에 A, B자격을 취득한 경우에 한함).

**예시 4. 독학학위제 시험합격과 학습과목 이수 병행**

독학학위제 1단계 5과목(20학점) + 전필 4과목(12학점) + 자유 10과목(30학점) 이수 = 62학점

□ 독학학위제 1단계(교양 단계) 5과목 합격(20학점) 시험 합격, 학습과목 이수를 병행할 경우

- **독학학위제 1단계 5과목 합격 : 교양 20학점 인정** (단, 중복과목 제외).
- ✓ 교양 학점 : 전적대학 12학점+독학 20학점  
※ 32학점으로 교양 요건 충족됨.
- **학습과목 이수 : 전필 4과목 + 자유 10과목**
- ✓ 전필과목 : 디자인사, 시각디자인론, 시각디자인실습 I, 타이포그래피
- ✓ **자유 과목** : 전공, 교양, 일선의 학습 구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음 (단, 중복과목 제외).



[그림 11] '예시 4'의 총학점 구성도

- 학위취득까지의 소요기간 : 학기당/연간 최대 인정학점을 고려하여 42학점 이수는 2학기 정도 소요됨(단, 수강을 통한 학점 이수 기간 중에 독학학위제 시험을 합격한 경우에 한함).



**예시 5. 독학학위제 시험합격, 자격 취득과 학습과목 이수 병행**  
 독학학위제 1단계 5과목(20학점) + A자격(전필 16학점) 취득 + B자격(일선 16학점) 취득 + 자유 6과목(18학점) 이수 = 70학점 이수

□ 독학학위제 1단계(교양 단계) 5과목 합격(20학점), A자격(전필 16학점), B자격(일선 16학점) 취득, 학습과목 이수를 병행할 경우

- 독학학위제 1단계 5과목 합격 : 교양 20학점 인정 (단, 중복과목 제외).
- ✓ 교양 학점 : 전적대학 12학점+독학 20학점  
 ※ 32학점으로 교양 요건 충족됨.
- 전공 연계 자격 A 취득 : 전필 16학점 인정
- ✓ 전필 학점 : 전적대학 6학점+자격 16학점  
 ※ 전필요건 학점으로 충족예정
- 전공 비연계 자격 B 취득 : 일선 16학점 인정
- 학습과목 이수 : 자유 6과목(18학점)



[그림 12] '예시 5'의 총학점 구성도

- ✓ 자유 과목 : 전공, 교양, 일선의 학습 구분 관계없이 학습자가 희망하는 학습과목을 선택하여 수강할 수 있음 (단, 중복과목 제외).
- 학습과목 이수 : 자유 6과목
- ✓ 독학학위제, 자격취득 학점을 합하면 총 52학점이 인정되어 총 이수하여야 할 60학점 중 8학점이 부족함.
- ✓ 그러나, 학점은행제 학위취득을 위해서는 반드시 평가인정학습과목 혹은 시간제등록을 통해 18학점을 이수하여야 하므로, 향후 이수하여야 할 학점은 8학점이 아닌 18학점(자유 6과목)임 (학습과목은 한 과목당 3학점이라 가정함).
- 학위취득까지의 소요기간 : 학기당/연간 최대 인정학점을 고려하여 18학점 이수는 1학기 정도 소요됨(단, 수강을 통한 학점 이수 기간 중에 자격취득, 독학학위제 시험을 합격한 경우에 한함).

# IV. 부 록



□ 시각디자인학 전필 인정과목 현황

<표 4> 시각디자인학 전필로 인정 가능한 학점인정대상학교 · 시간제등록 학습과목명

표준교육과정 과목명	전공필수 인정가능한 과목
디자인사	그래픽디자인사, 시각디자인사
멀티미디어디자인 I	멀티미디어디자인, 멀티미디어정보디자인
시각디자인론	비주얼커뮤니케이션디자인론, 비주얼디자인론, 비주얼커뮤니케이션론, 시각디자인개론, 시각디자인이론, 시각정보디자인론, 시각커뮤니케이션론, 커뮤니케이션디자인론
시각디자인실습 I	기초비주얼디자인, 기초시각디자인, 기초시각정보디자인, 비주얼디자인, 비주얼커뮤니케이션, 비주얼커뮤니케이션디자인, 비주얼인포메이션디자인, 시각디자인, 시각디자인기초, 시각전달디자인, 시각정보디자인, 시각커뮤니케이션, 커뮤니케이션디자인
타이포그래피	TYPOGRAPHY, 기호와타이포그래피, 디지털타이포그래피, 베이직타이포그래피, 베이직타이포그래피, 타이포그래피, 타이포그래피기초, 타이포그래픽, 타이포디자인
평면조형	기초평면디자인, 평면구성, 평면기초디자인, 평면기초조형, 평면디자인

※ 위의 과목은 '13년 9월 기준이며 이 외에도 분과위원회의 심의를 거쳐 전필로 인정될 수 있음.

□ 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 시각디자인학 전선 인정 현황

- 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 중 분과위원회 심의를 거쳐 표준교육과정 상에 제시된 학습과목과 명칭이 동일하지 않더라도 표준교육과정 학습과목과 내용이 유사하거나, 해당 전공의 학습목표를 달성할 수 있는 학습과목이라고 판단될 경우 전선으로 인정받을 수 있음.
- 시각디자인학 표준교육과정 전선 과목과 명칭이 동일하지는 않지만 분과위원회 심의를 거쳐 전선으로 인정 가능한 학습과목은 대표적으로 아래의 <표 5>와 같으며, 이는 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목의 인정 학습구분 확인 자료로 활용 가능함.
- 단, 아래 제시된 학습과목 간 중복과목이 있을 수 있으므로 개별 과목의 인정 학습구분 확인용으로만 활용하여야 함.
- 아래 과목 외에도 학점인정대상학교, 시간제등록 학습과목 중 분과위원회의 심의를 거쳐 시각디자인학 전선 학습과목으로 인정될 수 있음.

<표 5> 시각디자인학 전선으로 인정 가능한 학점인정대상학교 · 시간제등록 학습과목명

2D그래픽	2D디자인	2D애니메이션	2D인터랙션디자인
2D인터페이스디자인	2D컴퓨터그래픽	2D컴퓨터디자인	3D그래픽
3D디자인	3D렌더링	3D애니메이션	3D영상디자인
3D컴퓨터그래픽	3D컴퓨터디자인	3D특수효과	3D표현기법
C.I.디자인	C.I.P	CTS	DTP디자인
LIGHT.COLOR.DESIGN	POP디자인	PRINTMAKING	SP디자인
고급영상제작	공익광고디자인	광고디자인	광고론
광고사진	광고일러스트레이션	광고캐릭터디자인	광고커뮤니케이션
광고판촉디자인	구조와조형	그래픽	그래픽디자인실무
그래픽커뮤니케이션	그래픽틀	그래픽편집디자인	글꼴디자인
기업디자인	기초그래픽	기초디자인	기초비디오
기초제도	기초제도및표현기법	기초조형	기초조형연습
기호와이미지	뉴미디어광고디자인	뉴미디어디자인	도학
도학및제도	동화일러스트레이션	드로잉	드로잉기법
드로잉연구	드로잉의표현과이해	드로잉일러스트레이션	디자인개념과원리
디자인경영	디자인과문화	디자인과미술	디자인과색채
디자인과생활문화	디자인과컴퓨터	디자인과트랜드	디자인과형태
디자인기획	디자인도학	디자인드로잉	디자인리서치
디자인마케팅	디자인매니지먼트	디자인문화	디자인미학
디자인발상	디자인발상기법	디자인방법론	디자인색채

디자인스케치	디자인워크샵	디자인의기초	디자인의이해
디자인조형	디자인창작기법	디자인특론	디자인포토
디자인표현기법	디자인프리젠테이션	디지털3D	디지털3D디자인
디지털3D렌더링	디지털3D애니메이션	디지털광고디자인	디지털광고사진
디지털그래픽	디지털기법	디지털드로잉	디지털디자인스튜디오
디지털디자인활용	디지털미디어디자인	디지털미디어디자인론	디지털색채학
디지털영상	디지털영상제작	디지털영상편집	디지털응용디자인
디지털이미지	디지털이미지디자인	디지털이미지크리에이션	디지털이미지합성
디지털인터렉션디자인	디지털일러스트	디지털정보디자인	디지털제도외표현
디지털조형연습	디지털출판편집	디지털캐릭터디자인	디지털편집디자인
디지털포토	디지털포토그래픽	디지털합성기법	라이프드로잉
레이아웃디자인	레이아웃실기	레터링	레터링디자인
렌더링	로고타입디자인	멀티미디어응용디자인워크샵	멀티미디어저작도구
멀티미디어제작	멀티미디어프리젠테이션	멀티일러스트레이션	모션그래픽
모션디자인	문자디자인	미디어디자인	발상과전개
발상과표현	발상기법	기초디자인	벡터디자인
북디자인	브랜드디자인	비주얼이미지	비트맵그래픽
비트맵디자인	사운드디자인	사진	사진과비디오
사진과영상	사진디자인	사진영상디자인	사진편집디자인
사진학	상업포장디자인	색채	색채계획
색채관리	색채구성	색채기획	색채디자인
색채론	색채실기	색채실습	색채연습
색채와디자인	색채와조형	색채와환경	색채의기초
색채의이해	색채표현	색채표현기법	생활색채
소묘	스케치기법	스케치렌더링	스크린인쇄
스크린프린팅	시각디자인기법	시각디자인발상	시각디자인실무
시각디자인연구	시각정보디자인연구	실물드로잉	실용색채
실용영상제작	심볼과로고	아이덴티티디자인	아이디어발상과표현
아이디어발상기법	아이디어발상론	애니메이션개론	애니메이션드로잉
애니메이션디자인	애니메이션제작기법	애드버타이징디자인	에디토리얼디자인

영상광고디자인	영상기획	영상디자인	영상디자인발상
영상매체기법	영상분석	영상스튜디오	영상의이해
영상제작	영상편집	영상표현론	영상학개론
옥외광고	온라인광고디자인	웹그래픽디자인	웹디자인
웹애니메이션	웹영상그래픽	웹인터페이스디자인	웹정보디자인
웹편집	웹플래시	응용색채학	응용컴퓨터그래픽
이미지디자인	이미지발상	이미지일러스트레이션	이미지통합디자인
이미지프로세싱	인쇄광고디자인	인쇄기법	인쇄매체광고디자인
인쇄매체연구	인쇄출판디자인	인쇄학	인터넷광고디자인
인터넷디자인	인터넷색채학	인터넷편집디자인	인터랙티브디자인
인터랙션디자인	인터페이스	일러스트	일러스트레이션기법
일러스트레이션론	일러스트레이터	입체구성	입체구조
입체그래픽	입체디자인	입체실기	입체조형연구
입체조형연습	잡지광고디자인	잡지편집디자인	전자출판디자인
전자출판론	전자편집	전자편집디자인	전파광고디자인
정밀묘사	정보디자인	조형계획	조형디자인
조형디자인계획	조형론	조형및구조	조형발상
조형실기	조형실습	조형연구	조형연습
조형표현	창의적발상과표현	창작과표현	출판일러스트레이션
출판편집디자인	출판편집론	카다로그디자인	카툰일러스트레이션
칼라마케팅	칼라워크샵	캐릭터디자인	캐릭터애니메이션
캐릭터일러스트레이션	캐릭터창작	캘린더디자인	커머셜포토
커머셜포토그래피	커머셜포토실습	컨텐츠디자인	컬러마케팅
컴퓨터광고디자인	컴퓨터그래픽	컴퓨터그래픽디자인	컴퓨터그래픽실습
컴퓨터그래픽워크샵	컴퓨터그래픽응용	컴퓨터드로잉	컴퓨터디자인
컴퓨터사진	컴퓨터애니메이션	컴퓨터응용디자인	컴퓨터일러스트레이션
컴퓨터편집디자인	컴퓨터표현기법	크리에이티브기법	크리에이티브발상론
크리에이티브분석법	크리에이티브워크샵	타이틀디자인	테크니컬드로잉
테크니컬일러스트	테크니컬일러스트레이션	투시도	특수효과
패키지디자인	팬시디자인	퍼블리케이션디자인	편집과레이아웃

편집과커뮤니케이션	편집디자인	편집디자인론	편집디자인스튜디오
포스터디자인	포장디자인	포장입체디자인	포토디자인
포토샵	표현기법실습	표현기법연구	프로모션그래픽
프로모션디자인	프리젠테이션	프리젠테이션기법	프린트기법
플래시애니메이션	현대디자인연구		



□ 국가평생교육진흥원 고시 제2013-16호

## 학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시

학점은행제 중복 과목 및 대체 과목에 대한 학점 인정 처리 기준을 다음과 같이 고시합니다.

2013. 3. 27.

국가평생교육진흥원장

### 1. 추진 배경

- 판단의 모호성으로 인한 민원 해소 및 처리 기준 명문화
- 평생학습 시대에서의 학습자 학습권 보장 및 대학에서의 선행학습 이수결과 존중
- 다양한 학습 과목 개설과 학습 내용의 복합성에 따른 학습자의 자기 주도적 학습 설계 어려움 해소

### 2. 용어 정의

- '중복 과목'이라 함은 학점인정 등에 관한 법률(이하 법) 제7조 제2항 제1호에 따른 평가인정학습과목, 학점인정대상학교(전적대), 법 제7조 제2항 제3호에 따른 시간제, 법 제7조 제2항 제5호에 따른 독학학위제 시험 합격 및 시험 면제 교육과정 이수에 의한 이수 과목 중에서 과목 간 과목명이 동일하거나 동일하다고 보는 과목을 의미한다.
- '대체 과목'이라 함은 학점은행제 표준교육과정상의 과목명과 학습자가 이수한 과목명이 다르지만 대체 가능한 과목을 의미한다.

### 3. 처리 기준

- 다음의 경우 중복 과목으로 간주한다.
  - 과목명(외국어일 경우 원어의 대소문자 비구분)이 동일한 과목
  - 띄어쓰기 여부와 관형격 조사 ‘의’의 사용 여부만 다르고 의미가 같은 과목
  - 문장 부호, 접속 조사 ‘와/과’ 또는 부사 ‘및’ 등을 사용하지 않을 때 나열형으로 의미가 같은 과목
  - 첫 번째 서열의 과목이거나 숫자의 의미가 같은 과목
  - 약칭 또는 줄임말로 기재된 과목
  
- 중복 과목은 재이수한 동일 과목으로 간주하여 1개 과목에 대해서만 학점을 인정한다. 단, 동일 학점인정대상학교(전적대)에서 재수장이 아닌 복수 개의 동일 과목명을 이수한 경우 각 각 학점을 인정한다.
  
- 다음의 경우 다른 과목을 대체 과목으로 인정할 수 있다.
  - 과목명의 의미가 유사한 경우
  - 학문의 명칭이 변화한 경우
  
- 대체 과목이 전공 필수에 해당될 경우 학습 구분은 한 개의 과목명 전공 필수로 인정하며, 이외의 대체 과목은 전공 선택으로 인정한다 (단, 표준교육과정에 근거한 전공·교양 호환 과목은 교양으로 인정 가능)

### 4. 유의 사항

- 위 처리 기준에도 불구하고 다음의 경우는 이 기준을 적용하지 않는다.
  - 과목명 내 고유 명사가 포함되었을 경우
  - 과목 내용과 형식이 다를 경우
  - 별도 심의에 의해 인정 또는 불인정된 경우

- 이 고시 이외에 “학점인정 등에 관한 법률” 및 동법 시행령, 시행규칙, “학점인정 등에 관한 운영규정”, “표준교육과종” 및 “자격 학점 인정 기준” 고시 등에 별도의 기준이 있을 경우 해당 내용으로 적용한다.
- 본 고시가 개정되면 개정 고시 내용으로 시행한다.

## 5. 시행 시기 : 2013. 6. 1 [접수 기준]

## 6. 문의 사항

- 기타 자세한 사항은 학점은행제 홈페이지(<http://www.cb.or.kr>), 학점은행제 콜센터(국번없이 1600-0400)를 통해 확인하시기 바랍니다.

[별첨] 중복 과목 · 대체 과목 예시

○ 중복 과목 예시

구분	예시
띄어쓰기 여부와 관형격 조사의 사용여부만 다르고 의미가 같은 과목	회계 입문=회계입문 인터넷의 이해=인터넷 이해
문장 부호와 특정 조사·부사를 사용하지 않을 때 나열형으로 의미가 같은 과목	S/W 활용=SW 활용 EDPS=E.D.P.S 한국근·현대사=한국근현대사 가족상담 및 치료=가족상담·치료
첫 번째 서열의 과목이거나 숫자의 의미가 같은 과목	전공실기=전공실기1=전공실기 I
약칭 또는 줄임말로 기재된 과목	클라이언트/서버 프로그래밍=C/S 프로그래밍 프리스트레스트 콘크리트=PS 콘크리트

○ 대체 과목 예시

구분	예시
과목명의 의미가 유사한 경우	~이해 ≍ ~개론 ≍ ~입문 ≍ ~총론 ≍ ~원론 ~실험 ≍ ~실습 ~연구 ≍ ~탐구 컴퓨터 ~ ≍ PC~ 전자상거래 ≍ E-BUSINESS 스포츠 ~ ≍ 운동 ~ ≍ 체육 ~ 글로벌 ~ ≍ 국제 ~ ≍ 세계 ~
학문의 명칭이 변화한 경우	도서관학개론 ≍ 문헌정보학개론 전산기 ≍ 컴퓨터

※ 중복 과목 및 대체 과목 처리기준 FAQ 안내: 홈페이지-알림방-공지사항-「학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시(10178번글)」 첨부파일 참조요망

□ 학점은행제 상담방법

○ 전화 상담

- 국가평생교육진흥원 상담센터: (국번없이) 1600-0400
- 이용방법 : 문의내용에 따른 번호 선택 후 [학번] 혹은 [주민등록번호 13자리] + [#] 입력 후 자동응답서비스 및 상담원 연결
- 1번(학점은행제 등록학습자) : ①학습자정보확인(자동응답서비스: 학번확인, 학습자등록 현황조회, 학점신청 현황조회, 학위신청 접수조회, 학위합격자 조회), ②학점인정 기준안내, ③학점취득방법안내, ④각종신청방법 및 기타내용 안내, ⑤ 학위합격자 조회 → 개인정보 입력 후, 상담원 연결
- 2번(학점은행제 비등록 학습자) : 개인정보 입력 후, 상담원 연결
- 3번 : 독학학위제 관련 상담 ①수험번호확인, ②합격자발표현황조회 → 자동응답서비스, ③독학학위제 제도관련 상담 → 상담원 연결
- 4번 : 국가평생교육진흥원 위치 자동안내
- 5번 : 문자상담 신청 → 학번 또는 개인정보 입력 → 문자메시지 수신 가능한 전화번호 입력 → 종료 후, 문자가 수신되면 해당 번호로 문의내용을 입력한 후 회신
- ※ 학번 : 학점은행제 학습자등록이 완료된 학습자는 학번이 부여되며, 학점은행제 홈페이지 하단에 [학습자 학번 찾기] 메뉴를 통해 학번조회 가능함.
- ※ ARS 도중 다시 들으려면 [\*], 상위메뉴로 돌아가려면 [#] 버튼을 누르면 됨.
- 학습자의 개인정보에 대해서는 철저한 보안이 이루어지고 있으며 업무 외의 목적으로는 이용되지 않음.
- 모든 상담내용은 학습자의 권익 보호를 위해 학번 또는 주민등록번호가 입력된 후부터 자동 녹취됨.
- 문자 상담시 문의내용은 단문메시지(40자 이내)로 발송해야 함(멀티메시지는 수신 불가).
- 국가평생교육진흥원 콜센터는 발신자 부담서비스임.

○ 방문 상담 : 사전 예약제로 운영

- ✓ 예약 방법 : [홈페이지 로그인 후 - 마이페이지 - 나의 상담현황 - 방문상담 예약/변경] 메뉴를 이용
- ✓ 운영 시간 : 월, 수, 금 09:30 ~ 16:00
- ✓ 방문상담 시 구비서류 : 방문상담예약증 + 보유학점에 대한 증빙서류 원본 및 사본
  - 전문대학 졸업자(예정자), 대학 및 전문대학 제적자: 성적증명서
  - 대학 및 전문대학 시간제등록 이수자: 성적증명서
  - 독학학위제 시험면제과정 이수자: 과정이수확인서
  - 자격 취득자: 자격 원본 또는 자격취득확인서
- ✓ 대리방문상담 신청 시 필요한 서류
 

「공공기관의 개인정보 보호에 관한 법률」에 의해 본인이 아닌 타인이 방문하여 상담을 요청할 경우 다음의 서류를 구비하여야 상담 가능함.

  - 위임장 1부 (학점은행제 홈페이지 [알림방]-[자료실] 472번 「방문상담위임장 및 개인정보수집·활용동의서」)
  - 학습자 본인과 대리인의 신분증 원본 및 사본 각 1부
  - 기타 취득학점을 증빙하는 증빙서류 및 방문상담 예약 확인증(방문상담 예약/변경 메뉴에서 출력)

○ 온라인 상담

- ✓ 온라인 상담은 학점은행 홈페이지-학습도움방-상담신청 게시판을 통해 문의 글을 남기고 답변을 받을 수 있는
  - ① **온라인 일반상담**과 취득 학점 정보를 학점원별로 입력한 후 인정예상학점 및 향후 취득예정 학점에 대한 전반적인 학습설계를 받을 수 있는
  - ② **온라인 학습설계 상담**이 있음.

① 온라인 일반상담

- 학점은행제 홈페이지 로그인 후, [학습도움방]-[상담신청]-[온라인 일반상담: 문의하기]에서 문의내용에 따라 상담분류 카테고리(제도전반, 학점취득방법, 학점인정신청·등록, 학습구분, 중복과목)를 선택한 후 문의내용 작성하고, [저장] 버튼을 클릭하면 됨.
- 상담신청 후, 2~7일 이내(업무일 기준)에 답변이 완료되며, 완료 시 문자 혹은 이메일로 발송됨.  
(※상담 신청접수 분량에 따라 답변 기간은 변동될 수 있음.)

<표 6> 온라인 상담실 구분

구 분		내 용
제도안내	제도전반	학점은행제 제도 전반 및 일반적인 사항에 대한 질문을 할 수 있음. 단, 전반적인 내용은 홈페이지 상담 메뉴 중 [제도 소개] 내용을 먼저 읽어보고, 이해되지 않는 부분을 중심으로 문의할 수 있음.
학습설계	학습설계	학점은행제 시작 단계에서 현재까지 취득한 학점이 어떻게 학점인정 되는지를 미리 알아보기 위하여 취득 학점에 대한 정보입력 후 희망전공에서의 각 학점이 어떠한 학습구분으로 인정되는지 안내받을 수 있음. ※ [온라인 학습설계 상담] 메뉴 선택에서 상담 신청함. 구체적인 신청절차는 다음페이지 참조바람.
	중복과목	홈페이지 공지사항 10178번 '학점은행제 중복 과목 및 대체 과목 처리 기준 고시' 글을 확인하고, 정확한 판단이 어려운 과목이 있을 경우 과목 간의 중복여부를 짚을 지어 문의할 수 있음.
	학습구분	희망학위과정 및 전공별로, 평가인정학습과목 외의 이수 예정 과목에 대해 학습구분을 문의할 수 있음(단, 전적대학에서 이수한 전체 학점에 대한 문의는 '온라인 학습설계 시스템' 이용).
학점취득방식	학점취득방법	6가지 학점취득방법과 관련한 세부사항을 문의할 수 있음.
행정사항	학점인정신청/등록	학점인정신청기간, 신청한 학점의 처리유무, 환불사항 등과 같이 학점인정신청 절차와 관련한 사항을 문의할 수 있음.

② 온라인 학습설계

- 온라인 학습설계는 개별 학습자가 보유학점에 대한 학점인정 '예상' 결과를 확인하고, 이에 따라 학위 수여요건을 충족하기 위한 학점이수계획을 세울 수 있도록 지원하는 시스템임.



[그림 13] 온라인 학습설계 시스템

- 신청방법: [홈페이지 로그인] - [학습도움방] - [상담신청] - [온라인 학습설계 상담] 클릭 - [추가] 버튼 누르고 순서대로 희망학위 과정 및 희망전공 입력 → 학점원별 보유학점 정보 입력 → 상담신청 완료
- 자세한 신청방법은 [홈페이지: 알림방-자료실-536번 '온라인 학습설계 매뉴얼'] 참조

